
SENZAN

大会規約

1 はじめに

2 参加資格

3 大会形式

3.1 大会エントリー

3.2 コントローラー

3.3 棄権

4 配信

5 禁止事項

6 ペナルティ

7 一般

1. 免責事項
2. 肖像権、パブリシティ権および
個人情報の取り扱い等

8 準拠法及び裁判管轄

9 規約の変更

10 お問い合わせ

11 変更履歴等

12 別資料 A

1 はじめに

「横浜eスポーツ大会 SENZAN」は運営チーム（以下、「運営チーム」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。

運営チームは本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものです。

2 参加資格

本大会（大会形式に定める全ての部の総称をいいます）は esports 大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること。
 - (2) 大会ホームページからオンラインでの参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。
 - (3) DAY2、DAY3について生年月日が2011年以前（満年齢13歳）であること。
 - (4) 本大会の出場手続きの際に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなどは不可）を提示できること。（有効な身分証明書の種類については「12 別資料 A」をご確認ください。）
 - (5) 高校生については、通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを提示できること。
 - (6) 2024年6月1日（土）から2024年7月31日（水）の期間中、運営チームからの連絡を受け取り、応じることができること。
 - (7) 以下に記載するものにすべて参加できること。
 - (8) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加選手（以下、「選手」といいます）本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
 - (9) 日本国内に居住していること。
 - (10) 日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (11) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
(12) 氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
(13) 選手とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- ※・18歳未満の方がご出場される場合は、保護者の方が署名した同意書の提出をお願いします。
- ・当日エントリーをご希望の満18歳未満の方は、保護者の方に同意書に署名をいただくか、メールの返信をもって保護者の同意を確認できる場合に限り出場を認めます。

3 大会形式

本大会は、「Day1」「Day2」「Day3」の3部で構成されています。

- (1) DAY1は1チーム3名でのシングルイリミネーション方式で行います。
 - ・「シングルイリミネーション方式」とは、1度負けたらその時点で敗退となる方式です。
- (2) 「Day2」「Day3」の決勝トーナメントでは、下記の内容に準じます。

GUILTY GEAR -STRIVE-

<https://tonamel.com/competition/zvm93>

Granblue Fantasy Versus: Rising

<https://tonamel.com/competition/bTPJK>

3.1 大会エントリー

- (1) DAY1は大会ホームページからオンラインでのエントリーを行います。
- (2) チームに所属している選手は、エントリー時のニックネームを『チーム名|プレイヤーネーム』で登録してください。
- (3) エントリー後のプレイヤーネームの変更は禁止となります。
※運営が出場選手を認識できなくなる場合は、棄権扱いとなる可能性があります。予めご了承ください。
- (5) エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
- (6) エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
 - ① プレイヤーネーム/ メールアドレス
 - ② メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、当社とお客様との連絡のために使用いたします。
 - ③ エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
 - ④ 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、適切に管理いたします。
エントリーは先着順によって本大会の選手を決定いたします。
- (6) 「Day2」「Day3」にのみ下記の内容からエントリーとなります。

GUILTY GEAR -STRIVE-

<https://tonamel.com/competition/zvm93>

Granblue Fantasy Versus: Rising

<https://tonamel.com/competition/bTPJK>

3.2 コントローラー

純正以外のコントローラーやキーボード等を使用する場合は、以下の範囲で認められます。

- (1) 移動以外の操作を複数の入力システムに割り当てることはできない。
- (2) 移動を方向キー、ボタンで行う際、同じ移動操作を複数の入力システムに割り当てることはできない。
- (3) 左右の方向キー、ボタンが同時に入力された場合は、両方の入力を有効、または両方の入力を無効としなければならない。
- (4) 上下の方向キー、ボタンが同時に入力された場合は、上の入力を有効としなければならない。
- (5) 連射機能などのコントローラー側のマクロ機能は使用することができない。
- (6) レガシーコントローラーについては、持ち込みおよび使用を禁止します。万が一、使用が発覚した場合はペナルティの対象となります。ただし、直接プレイに影響が出ないもの（HIT BOX など）は、持ち込みおよび使用が可能です。
- (7) 周辺機器（変換器など）は運営チームでは用意しません。
- (8) 場合により運営チームによるコントローラーの動作チェックを行います。運営側で使用が認められないと判断した場合は、運営が用意したコントローラーを使用するものとします。
- (9) 選手が持参したコントローラーが故障した場合、運営チームが用意したコントローラーを使用するものとします。

3.3 棄権

- (1) 本大会では SEMI FINALS 開始時点まで任意のタイミングで棄権することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。
- (2) 賞品は各日程の最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、賞品を受け取ることはできません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営チームが判断した場合、この限りではありません。
- (3) (2)の場合において、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営チームが判断した場合、(2)の規定に関わらず、賞品を受け取ることができる可能性があります。

4 配信

- (1) 本大会では、試合の内容が、運営チームによってストリーミング放送される可能性があります。
- (2) 全ての選手は、大会で行われる試合の、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。
- (3) ストリーミング放送される試合は、運営チームが用意する機材を使用して行います。その際、ゲーム上の設定および、クライアントの言語設定は運営チームによって指定させていただきます。
- (4) 参加選手は予選大会に参加している様子や、対戦画面を配信することを認められています。各プラットフォームの規約に準じて配信することとします。
- (5) 配信を行うことにより、試合内容に支障が生じたとしても運営チームは一切の責任を負いません。

5 禁止事項

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
- (3) 入賞賞品が授与される場合は、授与された賞品を転売サイト等で転売を行うこと。また、賞品を受け取る権利を譲渡すること。
- (4) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。(SNSを含む)
- (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (6) 同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- (7) 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (8) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- (9) 大会開始後に運営チームに無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- (11) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (12) 試合相手や他の選手へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (13) 意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (14) ハトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- (15) (12)、(13)、(14)のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の選手、観客に見せること。
- (16) 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (17) 試合中の選手にみだりに話しかけること。
- (18) 大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取る事。
- (19) 試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。
- (20) 試合中、試合に必要な機材以外の電子機器(スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など)を操作したりすること。
- (21) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (22) 運営チームが用意した機材に無断でソフトなどをインストールすること。
- (23) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- (24) 大会会場内外や SNS など、 「SENZAN」の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を傷めるなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (25) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- (26) 各使用タイトルで定める、規約に違反すること。
- (27) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (28) 反社会的勢力と関係すること。
- (29) 会場内でのコスプレ行為。

6 ペナルティ

- (1) 選手が本規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- (2) 大会受付時間内に受付を行わなかった選手は、いかなる理由があっても大会に参加することはできません。
- (3) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、試合の敗北、大会の失格、無期限の出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- (4) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (5) 運営チームは与えたペナルティを、SENZAN 公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
- (6) 選手が本規約に違反したことによって、運営チームに損害を与えた場合には、当該選手に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

7 一般

7.1 免責事項

- (1) ソフトウェア・ハードウェアのトラブル、天災、感染症、疫病等、やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の受け渡しを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

7.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

- (1) エントリーに際して、提供された選手の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- (2) 選手は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。
- (3) エントリー時に提供された個人情報は大会終了 2 ヶ月以内に全て削除いたします。

8 準拠法および裁判管轄

- (1) 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- (2) 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

9 規約の変更

- (1) 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- (2) 本規約が変更される際は 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

10 お問い合わせ先

info@senzai.jp

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00 ~ 18:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌平日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

11 変更履歴等

2024 年 5 月 1 日 (水) 制定

2024 年 7 月 10 日 (水) 改定

12 別資料 A

大会開催日に有効なもののみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

1. 身分証明書として認められるもの

- (1) 在籍する学校の発行する学生証
- (2) 在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (4) 自動車運転免許証
- (5) 旅券（パスポート）※日本で発行されたものに限る。
- (6) 船員手帳
- (7) 海技免状
- (8) 小型船舶操縦許可証
- (9) 猟銃・空気銃所持許可証
- (10) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11) 電気工事士免状
- (12) 無線従事者免許証
- (13) 認定電気工事従事者認定証
- (14) 特殊電気工事資格者認定証
- (15) 航空従事者技能証明書
- (16) 動力車操縦者運転免許証
- (17) 教習資格認定証
- (18) 運転経歴証明書（平成 25 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- (19) 住民基本台帳カード
- (20) 在留カード
- (21) 仮滞在許可書
- (22) 特別永住者証明書
- (23) 身体障害者体障害者手帳
- (24) 療育手帳
- (25) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26) 国民年金手帳
- (27) 国民年金証書
- (28) 印鑑登録証明書
- (29) 船員保険年金証明書
- (30) 児童扶養手当証書
- (31) 共済年金証書
- (32) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (33) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）※マイナンバーの記載を除くもの